

# 健康存摺黑客松

## 競賽辦法

總獎金高達新台幣 **100** 萬元，等你來挑戰！

指導單位： 衛生福利部

主辦單位： 衛生福利部中央健康保險署

執行單位： 台北市電腦公會

中華民國 106 年 10 月

## 壹、活動目的

衛生福利部中央健康保險署(以下稱健保署)自103年9月完成「健康存摺(My Health Bank)」系統，提供保險對象本人透過網路，以自然人憑證或註冊的健保卡通過身分驗證，便可申請及即時下載個人的「健康存摺」資料，藉由My Data的管理概念，運用一目瞭然的視覺化資訊圖表，協助民眾進行自我健康管理，讓民眾快速瞭解個人最近的就醫紀錄、檢驗檢查結果及預防保健資料，更方便掌握個人健康狀況，增進自我健康管理能力。

依調查顯示9成使用者認為下載健康存摺能促進自我健康照護效益，為激發具有創新性、便利性及實用性的健康存摺資料運用方式，提升健康資料使用便利性及實用性。因此健保署辦理健康存摺黑客松(Hackathon)推廣活動，以健康存摺及開放資料為主題，徵求健康資料增值應用創意，鼓勵各界以建立民眾「自我健康管理」為出發點，藉由資料連結、整合、統計、分析、挖掘、視覺化、重組、混搭等方式，創造符合人性體驗且易用可用，產出具創意與解決問題之創意程式或系統或構想，促使健康存摺成為民眾自我健康管理的最佳工具。

貳、競賽主題：自我健康 X 科技 X 開放資料。

參、活動時間及地點：

一、報名及作品上傳時間：

106年10月20日(五)10:00~106年11月10日(五)17:00(線上報名)

報名網站：<https://myhealthbank.tca.org.tw>

二、入選決賽團隊公告時間：106年11月20日(一)17:00

三、決賽時間：106年12月9日(六)08:30~19:00

地點：財團法人張榮發基金會國際會議中心

地址：台北市中正區中山南路 11 號 6 樓

#### 四、頒獎活動

時間：106 年 12 月 12 日(二) 09:30 ~ 12:30(依主辦單位通知為主)

地點：衛生福利部中央健康保險署大禮堂

地址：台北市大安區信義路三段 140 號 18 樓大禮堂

#### 五、徵件說明會：

##### (一) 南部

時間：106 年 10 月 24 日(二) 09:00~12:00

地點：高雄醫學大學附設中和紀念醫院啟川大樓六樓第二講堂

地址：高雄市三民區自由一路 100 號

##### (二) 中部

時間：106 年 10 月 24 日(二) 13:30~16:30

地點：中國醫藥大學立夫教學大樓 105 教室

地址：台中市北區學士路 91 號

##### (三) 東部

時間：106 年 10 月 26 日(四) 13:30~16:30，

地點：慈濟大學和敬樓 B105 階梯教室

地址：花蓮縣花蓮市中央路三段 701 號

##### (四) 北部

時間：106 年 10 月 27 日(五) 09:00~12:00

地點：台北醫學大學綜合大樓前棟 4 樓誠樸廳

地址：台北市信義區吳興街 250 號

## 六、業師輔導活動

時間：106 年 11 月 25 日(六) 09:00 ~ 12:00，

地點：台北市電腦公會 502、503 會議室

地址：台北市八德路三段 2 號 5 樓

## 七、研討會暨觀摩活動

時間：106 年 12 月 12 日(二) 13:30 ~ 16:30(依主辦單位通知為主)

地點：衛生福利部中央健康保險署大禮堂

地址：台北市大安區信義路三段 140 號 18 樓大禮堂

## 肆、活動重要日期及流程

| 重要日期及流程   | 注意事項及所需文件   |
|---|---|
| 106/10/20<br>健康存摺黑客松辦法公告及線上報名   | 競賽活動網站： <a href="https://myhealthbank.tca.org.tw">https://myhealthbank.tca.org.tw</a>   |
|  競賽報名期間：<br>106/10/20 10:00~<br>11/10 17:00 截止報名 | 報名文件：線上填寫報名資料、並上傳報名文件，包括「 <a href="#">附件 1：初賽作品說明書</a> 」、「 <a href="#">附件 2：健保開放資料升級建議書</a> 」、「 <a href="#">附件 3：法定代理人同意書</a> 」、「 <a href="#">附件 4：參賽切結書</a> 」。 |
|  106/10/24、26、27<br>北中南東四場<br>徵件說明會              | 請見競賽活動網站。   |
|  106/11/17<br>前完成初審(書審)                        | 依據參賽團隊所提供之「 <a href="#">附件 1：初賽作品說明書</a> 」及「 <a href="#">附件 2：健保開放資料升級建議書</a> 」進行書審   |
|  106/11/20 17:00<br>公告入選決賽團隊名單                 | 進入決賽之團隊須於 11/23 23:59 前完成保證金匯款，每隊新臺幣 2,000 元整   |
|  106/11/25<br>業師輔導活動                           | 請見競賽活動網站  |
|  106/12/9<br>健康存摺黑客松                           | 1. 入選決賽團隊於活動現場完成參賽作品及現場展示<br>2. 現場公布得獎團隊名單  |
|  106/12/12<br>健康存摺黑客松<br>頒獎典禮及研討觀摩活動           | 上午頒獎、下午研討觀摩活動   |

## 伍、競賽組別及報名方式

### 一、健康存摺黑客松競賽分為兩個類別

(一). **創意實作類**：分為以下兩組，需完成作品並於競賽當天現場展示。

1. 學生組(請於決賽當天攜帶學生證明文件)

2. 社會組(請於決賽當天攜帶身分證明文件)

(二). **創意設計類**：提出如何應用健康存摺資料之創意發想，可以各種形式呈現。(請於決賽當天攜帶身分證明文件)

### 二、報名方式：本活動須由團隊代表於競賽活動網站完成線上報名。

競賽活動網站：<https://myhealthbank.tca.org.tw/>

### 三、費用：全程免費，惟為確保團隊如期到場參賽，凡進入決賽之參賽團隊，須於11月23日(四)23時59分前完成保證金匯款，每隊新臺幣2,000元整，保證金於符合下列條件後予以退還：

(一). 進入決賽之團隊全程到場參加12月9日(六)之黑客松競賽。如未得獎者，於活動結束後當天退還保證金。

(二). 得獎團隊全程到場參加12月12日(二)之頒獎典禮及研討觀摩活動，活動結束後當天退還保證金。

### 四、報名繳交文件：

(一). [初賽作品說明書\(附件1\)](#)

(二). [健保開放資料升級建議書\(附件2\)](#)

(三). [法定代理人同意書\(附件3\)](#)

(四). [參賽切結書\(附件4\)](#)

## 陸、參賽資格

- 一、邀請大專校院在學學生(含研究生)、社會人士等皆可組隊參加，參賽團隊成員中若有未滿 20 歲者，需經由其法定代理人同意始得參賽。
- 二、每一團隊人數為 2-5 人，決賽當天需全員到齊，其中 1 人為團隊代表人，代表人須為中華民國國籍，負責與主辦單位聯繫、確認參賽文件與獎金領取等事宜。
- 三、每人只能報名一隊，每一團隊只能參加一組。
- 四、健保署、承作本案執行單位台北市電腦商業同業公會員工及其家屬(就案件涉及本人之配偶、三親等以內血親或姻親，或同財共居親屬之利益者)、健康存摺直接開發廠商員工均不得報名參賽，有違反而得獎者，撤銷其參賽與得獎資格。

## 柒、參考資料：

- 一、健康存摺：

<https://myhealthbank.nhi.gov.tw/IHKE0002/IHKE0002S07.aspx>

- 二、政府開放資料：<http://data.gov.tw>

## 捌、業師輔導活動

安排健康存摺及開放資料之相關政策、醫療、公共衛生、健康及資通訊應用等相關領域專家擔任業師，提供參賽團隊準備參賽作品時，於黑客松活動期間之輔導諮詢，其輔導方式說明如下：

- 一、輔導資格：進入決賽之參賽團隊。
- 二、諮詢服務：在黑客松活動期間，請逕至於競賽活動網站留下諮詢問題。
- 三、辦理跨界(含資通訊科技、公共衛生、醫療、健康領域等)交流或媒合活動或業師輔導活動，採事先報名，每一參賽團隊必須達一半人數參加，請逕至競賽活動網站報名。
- 四、業師於黑客松活動當天向各參賽團隊瞭解作品狀況並提供建議。
- 五、競賽活動網站：<https://myhealthbank.tca.org.tw>

玖、12月9日健康存摺黑客松活動議程

| 時間            | 活動議程            | 備註                     |
|---------------|-----------------|------------------------|
| 08:00 ~ 08:50 | 參賽團隊報到          |                        |
| 08:50 ~ 09:00 | 競賽方式說明          | 對參賽團隊及宣布主辦單位公告之指定項目    |
| 09:00 ~ 09:10 | 主辦單位致詞          |                        |
| 09:10 ~ 12:00 | 開始 Coding 暨業師輔導 | Coding 及業師對各參賽隊伍輔導參賽作品 |
| 12:00 ~ 13:00 | 午餐時間，吃了再上       |                        |
| 13:00 ~ 16:00 | 全力衝刺暨業師輔導       | Coding 及業師對各參賽團隊輔導參賽作品 |
| 16:00         | 參賽團隊作品完成上傳      |                        |
| 16:00 ~ 18:00 | 現場展示 & 簡報       | 每一參賽團隊 5 分鐘            |
| 18:00~18:30   | 參賽團隊交流          |                        |
| 18:30~19:00   | 公告得獎名單          |                        |

## 壹拾、作品規格

一、參賽作品必須應用「健康存摺」及「開放資料」。

二、參賽作品如應用參賽團隊所屬單位之資源，請務必取得單位同意並用印。

三、進入決賽之參賽團隊，仍需在活動現場完成其作品或設計。

四、初審：初賽作品說明書(附件1)及健保開放資料升級建議書(附件2)

五、決賽：本階段僅參賽團隊進行簡報，交付作品及評選簡報方式說明如下：

| 類別    | 現場展示說明內容  | 作品格式  | 簡報時間          |
|-------|---|---|---------------|
| 創意設計類 | 1. 主題名稱<br>2. 應用情境<br>3. 如何應用<br>4. 執行流程<br>5. 健康存摺及開放資料應用說明<br>6. 作品效益 | 簡報(PPT)、影片等                                 | 參賽團隊每隊<br>5分鐘 |
| 創意實作類 | 1. 主題名稱<br>2. 應用情境<br>3. 如何應用<br>4. 執行流程<br>5. 健康存摺及開放資料應用說明<br>6. 作品效益 | 1. 可執行系統雛型<br>2. 決賽作品文件<br>(如附件5)<br>3. 程式碼 | 參賽團隊每隊<br>5分鐘 |

六、創意實作組之得獎團隊須於12月12日(二)頒獎典禮前提供「系統操作手冊」與「系統開發指南」。

## 壹拾壹、評選方式

- 一、資格審查：依據競賽辦法進行資格審查，若報名文件未備齊由健康存摺黑客松工作組通知參賽團隊代表人，並於限期內完成補件。
- 二、初審：通過資格審查後，由評審委員依據報名時所提供之初賽作品說明書，以書面資料進行評審，將於競賽活動網站公告進入決賽之參賽團隊名單。
- 三、決賽：12月9日(六)由評審委員針對參賽團隊之設計構想或作品進行評審，每一參賽團隊進行5分鐘現場簡報或系統展示，並於活動當天公告得獎名單。
- 四、決賽評審原則：

### (一). 評分標準

#### ● 創意實作組-社會組

| 評分項目    | 說明                 | 權重  |
|---------|--------------------|-----|
| 創新性     | 具有創新加值之作品(雛型系統)    | 35% |
| 作品完整性   | 作品功能、系統文件及資料應用的完整性 | 30% |
| 互動性及可用性 | 與使用者進行互動使用、可用性     | 25% |
| 說明展示表達力 | 現場現場展示表達能力         | 10% |

#### ● 創意實作組-學生組

| 評分項目    | 說明                 | 比重  |
|---------|--------------------|-----|
| 創新性     | 具有創新加值之作品(雛型系統)    | 35% |
| 作品完整性   | 作品功能、系統文件及資料應用的完整性 | 30% |
| 互動性及可用性 | 與使用者進行互動使用、可用性     | 25% |
| 說明展示表達力 | 現場現場展示表達能力         | 10% |

● 創意設計組

| 評分項目  | 說明                     | 比重  |
|-------|------------------------|-----|
| 創新性   | 具有創新加值之作品構想            | 40% |
| 方案完整性 | 方案構想、系統規劃說明文件及資料應用的完整性 | 30% |
| 發展潛力性 | 作品後續發展潛力               | 20% |
| 簡報表達力 | 現場表達能力                 | 10% |

(二). 評審方式：

評審委員於各評分項目之評分加總轉換為序位後，彙整合計各參賽團隊之序位，以平均總評分在合格分數為 80 分以上之序位合計值最低參賽團隊為第 1 名，第 2 名以序位合計值次低者，依此順序類推。

## 壹拾貳、獎勵方式

### 一、獎項及獎勵內容

#### (一). 創意實作組-社會組

| 獎項  | 獎勵內容                     |
|-----|--------------------------|
| 第一名 | 獎金新臺幣 250,000 元，獎狀一紙(1名) |
| 第二名 | 獎金新臺幣 150,000 元，獎狀一紙(1名) |
| 第三名 | 獎金新臺幣 75,000 元，獎狀一紙(1名)  |
| 佳作  | 獎金新臺幣 30,000 元，獎狀一紙(若干名) |

#### (二). 創意實作組-學生組

| 獎項  | 獎勵內容                     |
|-----|--------------------------|
| 第一名 | 獎金新臺幣 150,000 元，獎狀一紙(1名) |
| 第二名 | 獎金新臺幣 75,000 元，獎狀一紙(1名)  |
| 第三名 | 獎金新臺幣 30,000 元，獎狀一紙(1名)  |
| 佳作  | 獎金新臺幣 15,000 元，獎狀一紙(若干名) |

#### (三). 創意設計組

| 獎項  | 獎勵內容                    |
|-----|-------------------------|
| 第一名 | 獎金新臺幣 50,000 元，獎狀一紙(1名) |
| 第二名 | 獎金新臺幣 25,000 元，獎狀一紙(1名) |
| 第三名 | 獎金新臺幣 10,000 元，獎狀一紙(1名) |
| 佳作  | 獎金新臺幣 5,000 元，獎狀一紙(若干名) |

(四). 特別獎

| 獎項   | 獎勵內容                         | 說明  |
|------|------------------------------|---|
| 金頭腦獎 | 獎金新臺幣 10,000 元，<br>獎狀一紙(3 名) | 1. 以團隊為單位，所有參賽團隊報名時皆須繳交 1 份「 <a href="#">健保開放資料升級建議書(附件 2)</a> 」。<br>2. 評選方式：由主辦單位選出 3 隊，對「提升健保開放資料質量」最具體可行的建議，提供「獎狀及獎金」以茲鼓勵。 |
| 人氣獎  | 獎金新臺幣 5,000 元，獎<br>狀一紙(3 名)  | 1. 以團隊為投票單位，每隊一票，投給自己團隊以外的其他團隊。<br>2. 投票期間：累積至 12/9(六)下午 4 時止。  |

(註 1)得獎隊數及獎金由評審委員會視參賽作品水準，與實際情況作彈性調配，必要時得以「從缺」或「增加名額」辦理，以不超越本活動獎金總額為限。

(註 2)增設特別獎之「金頭腦獎」、「人氣獎」，可重複獲獎。

二、上列獎項之得獎團隊須參加 12 月 12 日(二)之頒獎典禮及展示觀摩活動，現場頒發獎狀表揚，獎金統一於頒獎典禮後，由主辦單位以新台幣匯款方式發放。

## 壹拾參、環境及設備說明

活動現場提供有線及無線網路、電源，並供應輕食及飲料；每人請自備電腦、電源線以及其完成本次黑客松競賽最品與設計之所需工具。

## 壹拾肆、注意事項

一、本參賽團隊參與競賽，視同同意本競賽辦法各項規定，活動中若有爭議，主辦單位(衛生福利部中央健康保險署)及執行單位(台北市電腦公會)保有本競賽辦法解釋權，並以主辦單位具最終解釋權，主辦單位及執行單位並得另行補充及隨時公布於活動網頁。

### 二、報名與個人權益：

- (一) 報名所填寫之資料不可冒用或盜用任何第三人之資料。如有不實或不正確之情事，主辦單位得以取消參賽及得獎資格。如有致損害於主辦單位或其他任何第三人之相關權益，參賽團隊全體隊員應自負相關法律責任。
- (二) 主辦單位及執行單位，基於參賽者管理、報名管理、活動期間身分確認、活動聯繫、寄送獎品、競賽活動相關訊息聯繫及相關行政作業之目的，得蒐集、處理及利用參賽團隊成員之個人資料。為避免無法聯繫影響相關權益，團隊之所有參賽者必須提供詳實之個人資料。
- (三) 代表報名者應取得團隊成員之同意提供其個人資料予主辦及執行單位。
- (四) 依據個人資料保護法，參賽者就其提供之個人資料有請求執行單位瀏覽、停止利用、刪除之權利，惟因此致影響參賽或得獎及受領獎項權益者應自負責任。

- (五) 為記錄相關活動，主辦單位及執行單位自行拍攝或請競賽團隊配合提供相關簡報、照片及動態影像，參賽團隊成員須同意無償提供為進行結案報告或推廣健康存摺使用、編輯、印刷、展示、宣傳或公開上述個人肖像、姓名及聲音等。

### 三、報到及退費：

- (一) 參賽隊伍須於報到時間以團隊為單位完成報到，活動結束後經主辦單位確認全程參與活動無誤，即可退還該組保證金。
- (二) 如遇個人因素，致活動當日未完成報到或未能全程參與之隊伍，則保證金不予退還，主辦單位將開立發票提供給參賽隊伍。

### 四、作品：

- (一) 參賽作品內容必須為自行創作之原創作品，並須遵守著作權、專利權、商標權、肖像權、隱私權、個人資料保護等法律規定，不得有涉及抄襲、剽竊、仿冒或其他侵害他人權益之情事。若經發現，取消參賽資格並自負相關法律責任。
- (二) 得獎作品著作權屬該參賽團隊，但需無償授權給衛生福利部中央健康保險署予社會大眾免費下載使用，並分享至本專案活動網站及健保署的資料開放平台，且不對健保署行使著作人格權。
- (三) 得獎作品應有說明圖文與開發指南等之詳細介紹及說明，其說明足供大眾快速重建(rebuild)相同之作品，提供如 Hackpad 等線上說明文件，公開採創用 CC 授權發布，並以「姓名標示」、「非商業性」、「相同方式分享」之授權方式釋出，讓更多人能使用、改善以及回饋。

## 五、獎項：

- (一) 各獎項如無適當作品入選，得經主辦單位決定得獎者從缺。
- (二) 參賽團隊內部分工或權益分配(如獎金領取及分配)，若有任何爭執疑問，應由團隊自行處理，與主辦及執行單位無涉。
- (三) 團隊獲獎時，獎金由報名之團隊代表人領取，領獎者須依中華民國稅法規定繳納稅金；且得獎者需依規定填寫並繳交相關單據(如領獎單)方可領獎，若未配合者，則視為放棄獲獎資格。
- (四) 依中華民國稅法規定，得獎獎項價值或獎金若超過新臺幣 1 千元，其所得將列入個人年度綜合所得稅申報。得獎獎項價值或獎金在新臺幣 2 萬元(含)以上者，得獎者必須依規定扣繳 10%中獎所得稅額，始得領獎。但得獎人如為非中華民國境內居住之個人(在中華民國境內居住未達 183 天之人)，依規定扣繳 20%稅率。

六、未經主辦、執行單位及團隊其他成員書面同意，不得轉讓本競賽之權利與義務。

七、凡得獎之團隊必須配合主辦單位及執行單位，進行相關表揚及媒體採訪報導等工作。並須配合主辦單位及執行單位進行後續效益追蹤。

八、參賽者請自行評估健康狀況，若有特殊狀況或身體不適之情形，應事先告知執行單位，若經執行單位判斷無法提供所需照護或認為不適宜參加者，得告知參賽者後不受理報名申請或取消參賽。

九、凡報名參加者，應願遵守本競賽辦法及相關法律各項規定，如有違反者，主辦單位及執行單位有權利取消參賽資格並追回已得之獎金與獎項，且得公告之。若有違反本競賽辦法規定之事項，致主辦單

位或執行單位受有損害，得獎團隊及成員應負連帶損害賠償責任。

十、競賽辦法之解釋與適用，以及與此辦法有關的爭議，均依中華民國法律予以處理，並以臺北地方法院為第一審管轄法院。

十一、如遇不可抗拒之因素或依實際執行情形得更改本競賽辦法相關內容，或有未盡事宜，主辦單位及執行單位保留修改及補充之權利(包括活動之任何異動、更新、修改)，並以本活動網站公告為依據。

**聯絡窗口：**

台北市電腦公會(105臺北市松山區八德路三段 2號10樓)

邱小姐(02-25774249#858、[erika@mail.tca.org.tw](mailto:erika@mail.tca.org.tw))

## 附件 1：初賽作品說明書

### 初賽作品說明書

1. 以 A4 紙張格式，上傳 word 檔 1 份(不超過 3 頁)，檔案大小不得超過 5MB。若超過頁數，僅以前 3 頁為審閱內容。圖文均可，字體請用標楷體、12 字型、單行間距。
2. 作品須使用健康存摺及政府開放資料(<http://data.nhi.gov.tw/>)」。

### 作品說明書建議內容如下 (標頭為必須之部分)

---

編號：(執行單位填寫) 團隊名稱：XXXXX 作品名稱：XXXXX

代表人姓名與 E-mail(主要聯絡人)：XXX、XXX@XXX.XXX.XXX.XXX 團員成員：XXX、XXX、XXX、XXX、XXX

---

#### 一、主題定義

希望解決什麼問題？如何運用健康存摺及開放資料的創意提供解決方案。

#### 二、使用哪些開放資料

#### 三、作品描述及特色

#### 四、使用哪些程式設計技術及軟硬體設備。

#### 五、作品未來可如何加值使用

#### 六、結語

#### 七、參賽切結書(附件四)

## 附件 2：「健保開放資料」升級建議書

### 「健保開放資料」升級建議書

1. 以 A4紙張格式，一頁以內，檔案大小不得超過 5MB。若超過頁數，僅以第一頁為評選內容。
2. 圖文均可，字體請用標楷體、12 字型、單行間距。
3. 請提供「提升健保開放資料質與量」的具體建議，例如：您覺得需要加強開放的優先選項為何？可做何種應用？
4. 您在使用開放資料時，是否碰到資料格式錯誤、同一筆資料有不同的格式、機器判讀是否有問題、內容不好用等等，請提出具體的問題及建議解決方法。

其他任何對於提升「健保開放資料」質與量的建議均可。

附件 3：法定代理人同意書

法定代理人同意書

本人知悉並同意未滿二十歲之子女(或被監護人)\_\_\_\_\_

(民國\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_月\_\_\_\_\_日出生、身分證字號：\_\_\_\_\_)

報名參加「健康存摺黑客松」遵守關於參賽者相關權利義務之規定，特此證明。

此致

主辦單位：衛生福利部中央健康保險署

執行單位：台北市電腦公會

法定代理人

姓 名：\_\_\_\_\_ (簽名蓋章)

身分證字號：

聯絡地址：

聯絡電話：

中 華 民 國 1 0 6 年 \_\_\_\_\_ 月 \_\_\_\_\_ 日

附件 4：參賽切結書

## 健康存摺黑客松參賽切結書

公司名稱或團隊名稱：

本團隊報名參加「健康存摺黑客松」，同意擔保及遵守本競賽辦法及以下各項規定，以作為取得參賽資格之依據，如有違反，主辦單位有權利取消參賽資格並追回已得之獎金與獎項，且得公告之，如致主辦、執行單位受有損害，本團隊及參賽個人願負相關連帶損害賠償責任。

1. 本團隊切結保證參賽人員非健保署、承作本案執行單位台北市電腦商業同業公會員工及其家屬(就案件涉及本人之配偶、三親等以內血親或姻親，或同財共居親屬之利益者)、健康存摺直接開發廠商員工。
2. 本團隊同意授權由\_\_\_\_\_代表全體參賽人員進行競賽報名事宜（包括簽署「蒐集個人資料告知事項暨個人資料提供同意書」及行使相關資料之同意權）。
3. 本團隊之參賽作品是否運用所屬單位之資源

是，請務必公司用印

否

立同意書人

公司名稱：\_\_\_\_\_

團隊名稱：\_\_\_\_\_

團隊所有成員簽署：

(單位用印)

\_\_\_\_\_ (簽章)

\_\_\_\_\_ (簽章)

中 華 民 國 1 0 6 年 月 日

## 附件 5：決賽作品說明書

### 決賽作品說明書

1. 以 A4 紙張格式，上傳 word 檔 1 份，檔案大小不得超過 10MB。  
圖文均可，字體請用標楷體、12 字型、單行間距。
2. 作品須使用健康存摺及政府開放資料  
(<http://data.nhi.gov.tw/>)」。
3. 請依實際作品進行調整決賽作品說明書

### 作品說明書建議內容如下(:標頭為必須之部分)

---

編號：                      團隊名稱：XXXXX 作品名稱：XXXXX

代表人姓名與 E-mail(主要聯絡人)：XXX、XXX@XXX.XXX.XXX.XXX

團員成員：XXX、XXX、XXX、XXX、XXX

---

#### 一、主題定義

希望解決什麼問題？如何運用健康存摺及開放資料的創意提供解決方案。

#### 二、使用哪些開放資料

#### 三、作品描述及特色

#### 四、使用哪些程式設計技術及軟硬體設備。

#### 五、作品未來可如何加值使用

#### 六、結語

#### 七、說明使用何種方式現場展示